

Présentations CUSEC 2006

La Conférence Universitaire Canadienne en Génie Logiciel (CUSEC) s'apprête à célébrer son 5e anniversaire.

Le CUSEC est une conférence organisée par des étudiants qui vise à promouvoir le domaine du génie logiciel. Suite à son succès depuis 4 années consécutives, le CUSEC s'apprête à célébrer son 5^e anniversaire avec un retour en force à sa ville d'origine, Montréal, Canada, les 19, 20 et 21 janvier 2006.

Le thème choisi cette année est "L'ingénierie de logiciels utiles". La conférence a traditionnellement inclus des présentations de contenu académique et corporatif, des présentations d'articles de recherche, ainsi que la Compétition Nationale de Génie Logiciel. Nous inclurons également cette année des tutoriels, laboratoires, ainsi qu'une foire aux carrières et une exposition corporative.

L'équipe des présentations désire vous inviter à faire part du CUSEC 2006. Ce document présente les différentes façons dont vous ou votre organisation pouvez devenir un présentateur.

Qu'est-ce que le CUSEC?

La Conférence Universitaire Canadienne en Génie Logiciel se définit comme le point de rencontre des plus intéressés (et passionnés) du milieu du génie logiciel. Nous offrons aux étudiants, professeurs et professionnels une conférence qui allie les considérations purement scientifiques aux applications pratiques industrielles dans le domaine effervescent du génie logiciel, tout en traitant des perspectives d'avenir.

La conférence est synonyme de nouveaux apprentissages et d'enrichissement personnel. Il s'agit d'une occasion pour des présentateurs passionnés de pouvoir communiquer leurs idées et leur travail à un public également passionné. Elle permet également à nos associés corporatifs de faire connaître leur compagnie, de rencontrer les futurs diplômés, et d'être associé à un produit reconnu pour sa qualité, son innovation et sa fiabilité.

Premiers conférenciers

Chaque année le CUSEC se construit autour de présentateurs reconnus pour leur expertise dans le thème de la conférence. Le CUSEC a eu l'honneur d'accueillir les présentateurs suivants dans le passé :

- **Kent Beck** – pionnier de l'extreme programming (XP)
- **Dr. Peter Grogono** – directeur du programme de génie logiciel à l'Université Concordia.
- **Hal Helms** – créateur de la méthode Fusebox
- **Dr. Philippe Kruchten** – directeur des développements de processus, Rational Corporation (IBM)
- **Craig Larman** – auteur de "Applying UML and Patterns"

- **Dr. Lionel C Briand** – Canadian Chair of Research in Engineering of Software Quality
- **Dr. David L. Parnas** – professeur de Génie Logiciel, SFI Fellow et directeur du laboratoire de recherche en qualité logicielle à l’Université de Limerick
- **Joel Spolsky** – fondateur de la compagnie Fog Creek Software et auteur de “User Interface Design for Programmers”
- **Alistair Cockburn** – connu pour sa description du développement logiciel comme un « Cooperative Game », et sa contribution au « Agile Development Manifesto », et les « Use Cases ».

Présentations

Cette année, le thème de la conférence est “L’ingénierie de logiciels utiles”, qui ouvre la voie à plusieurs présentations intéressantes. Les sujets incluent sans néanmoins se limiter aux thèmes clés suivants :

- Ingénierie des exigences
- Vérifications et méthodes formelles
- Les processus logiciels
- Design d’utilisabilité et des interactions
- Sécurité
- Mobilité et informatique omniprésente
- Le commerce du logiciel
- Le développement piloté par les tests
- Meilleures pratiques logicielles
- Le « Social software »

Pour plus d’information, visitez le <http://cusec2006.soen.info>

Pour devenir un présentateur

Si un membre de votre organisation est intéressé à venir présenter au CUSEC 2006 et échanger avec des étudiants et professionnels passionnés, et des présentateurs de renommée mondiale, les choix suivants s’offrent à vous :

1. Présentation industrielle

- Durée: 45 minutes
- Description: Exposez le public à votre expérience en milieu industriel. Ceci peut traiter de l’utilisation de la technologie comme de gestion d’équipe et d’études de cas.

2. Présentation académique

- Durée: 45 minutes
- Description: Les présentations académiques se concentrent sur l’aspect théorique du génie logiciel. Ces présentations sont principalement tenues par des étudiants gradués, des professeurs et des groupes de recherche.

3. Tutoriel / Atelier

- Durée: 90 minutes

- Description: Un tutoriel permet aux participants de lier la théorie à la pratique. Il sera interactif et utilisera une approche plus appliquée. Les tutoriels demandent au présentateur de faire des démonstrations aux participants tandis que les ateliers demanderont aux participants de faire des exercices avec le présentateur.

Dates importantes

- Soumission d'un résumé de présentation : 5 décembre 2005
- Acceptation du résumé : 20 décembre 2005

Information additionnelle

Pour plus d'information, veuillez contacter l'équipe de présentations :

Ahmed Kamel (public@ahmedkamel.net)

Ashraf Gaffar (gaffar@cse.concordia.ca)

Merci de votre collaboration

Au nom de l'équipe des présentations, CUSEC v5.0 (2006)

<http://cusec2006.soen.info>